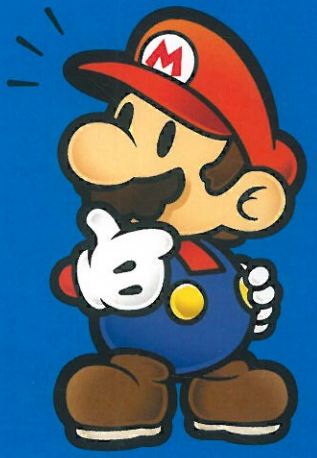
RVL-R8PP-ESP



España:
Nintendo España, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Nintendo®

PRINTED IN GERMANY

2121641M

Wii™

SUPER PAPER MARIO™

MANUAL DE INSTRUCCIONES

[2121641M/B&K/0807] [1006/ESP/RVL]

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality™

Gracias por adquirir SUPER PAPER MARIO™ para tu consola Wii™.

IMPORTANTE: lee con atención el manual de precauciones que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®. Dicho manual incluye información de seguridad importante.

Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente. Por favor, guárdalo como referencia.

1

Compatible con 50 Hz / 60 Hz

ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 HZ (576i) Y 60 HZ (480i).

Compatible con EDTV / HDTV

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO DE NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

ESTE JUEGO OFRECE DOLBY PRO LOGIC II. PARA PODER JUGAR A LOS JUEGOS QUE OFRECEN DOLBY PRO LOGIC II CON SONIDO ENVOLVENTE, CONECTA LA CONSOLA Wii A UN RECEPTOR CON TECNOLOGÍA DOLBY PRO LOGIC II, DOLBY PRO LOGIC O DOLBY PRO LOGIC IIx. DICHOS RECEPTORES SE VENDEN POR SEPARADO.

Nintendo

DOLBY PRO LOGIC II

© 2007 NINTENDO / INTELLIGENT SYSTEMS.

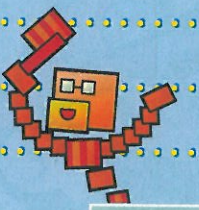
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

© 2007 NINTENDO.

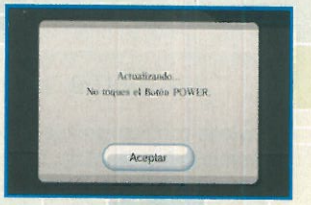
ÍNDICE

La historia y los personajes 4
Inicio 8
Controles 10
¡Salva los mundos! 12
Acciones básicas 14
Los pixelitos 17
Menús 18
¿Qué es esto? 20
Villacara 22



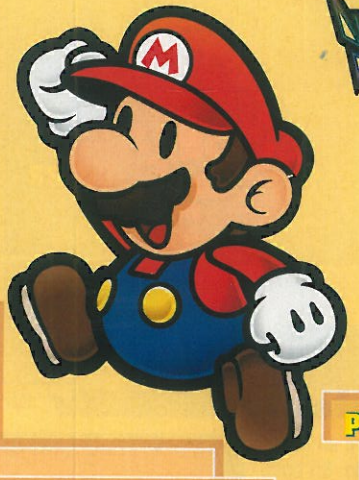
Actualización de la consola

La primera vez que insertes un disco de Wii en la consola, se comprobará si está actualizada. En caso de no estarlo, aparecerá la **pantalla de actualización de la consola Wii**. Selecciona ACEPTAR para continuar.



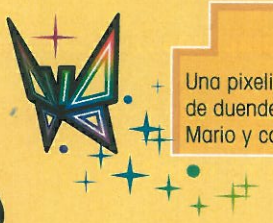
La historia y los personajes

¡¿Que la princesa Peach y Bowser se van a casar?! ¡Ya han vuelto a secuestrar a la princesa Peach! En cuanto Mario y Luigi se enteran, salen corriendo hacia el castillo de Bowser. Sin embargo, Bowser no sabe nada del tema... Y por si esto fuera poco, aparece el misterioso conde Cenizo con la princesa en sus garras, crea una puerta que lleva a otra dimensión y absorbe a Bowser, a sus secuaces e incluso a Luigi. Mario se queda solo, pero una misteriosa mariposa le lleva a una ciudad interdimensional. ¡Hay que salvar a la princesa!



Mario

Ataviado con camisa roja, peto azul y frondoso bigote, Mario es un gran ídolo para todo el mundo. ¿Pero será realmente el héroe del que habla la leyenda?



Pisti

Una pixelita (una especie de duende) que guía a Mario y compañía.

Princesa Peach

La princesa del Reino Champiñón. ¡Y ahora parece que va a tener que casarse con Bowser! Esto no pinta nada bien...

Tras caer desmayada, Peach recupera el sentido y se da cuenta de que lleva un vestido de novia. Bowser también está... ¡vestido de novio!

¡¿Cómo es que están de boda?! Peach se niega a pronunciar el «sí, quiero» hasta que Nastasia, la ayudante del conde Cenizo, la obliga con sus poderes hipnotizadores... Y entonces se libera el poder del misterioso Corazón del Caos. Y para colmo, el intento de Luigi de salvar a la princesa desata una serie de acontecimientos inesperados.

La boda ha sido cosa del conde Cenizo.

¿Qué estará tramando?...

Bowser

Un tipo aterrador que anda obsesionado con dominar el mundo. Él y Mario suelen ser enemigos, pero esta vez les ha tocado trabajar juntos...

Luigi

Es el hermano de Mario. Desde la boda de Peach, se encuentra en paradero desconocido.

¡Sumérgete en este universo repleto de acción!

¡Escenarios fascinantes y enemigos temibles esperan a Mario y sus amigos en esta nueva aventura!

El mundo al que Pisti ha llevado a Mario nada tiene que ver con el Reino Champiñón, donde transcurren habitualmente sus aventuras.

¡Alíate con todo tipo de personajes sorprendentes para triunfar en este mundo lleno de misterios y desafíos!

Mimi

Trabaja para el conde Cenizo. Puede cambiar de aspecto para tomar la forma de cualquiera y es un poco histérica.

Hay muchos enemigos al acecho.

No bajes la guardia...

El Pronósticus Nigérum: un libro que predice todo lo que ocurrirá en el futuro hasta que llegue el fin de los mundos.

Conde Cenizo

Tiene el Pronósticus Nigérum, que predice el fin de los mundos, y pretende usar el Corazón del Caos para destruirlo todo.

El Corazón del Caos: un objeto creado por la unión de dos que nunca deberían unirse. (¿Se referirá a Peach y Bowser?) Tiene poder para destruir los mundos.

McCachos

Un robusto militar que ha jurado lealtad al conde.

Dimencio

Uno de los esbirros del conde Cenizo. Parece un bufón.

Nastasia

La ayudante del conde. Manipula a la gente con sus poderes hipnotizadores.

Inicio

Inserta el disco de SUPER PAPER MARIO™ en la ranura para discos de la consola Wii. La consola se encenderá y se mostrará la **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad**, tal como se ve en la imagen de la derecha. Lee la información que contiene y pulsa Ⓐ.

La **pantalla de avertencia sobre salud y seguridad** se mostrará aunque insertes el disco después de haber encendido la consola.

Apunta al **Canal Disco** en la **pantalla del menú de Wii** y pulsa Ⓐ.

Se mostrará la **pantalla del canal**. Apunta a COMENZAR y pulsa Ⓐ.

Se mostrará la **pantalla de advertencia sobre la correa**. Colócate bien la correa y pulsa Ⓐ. Empezará la película de introducción.

A partir de ese momento, el mando de Wii se utilizará principalmente en posición horizontal.

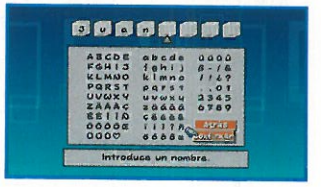
El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola Wii. En este juego puedes elegir entre inglés, alemán, francés, español e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma del juego, deberás modificar el que está configurado en tu consola Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

Empezar una partida nueva

Cuando juegues por primera vez, se creará un archivo de juego en la memoria de la consola Wii. Todos los datos se guardarán ahí. A continuación, pulsa ② en la **pantalla del título** y selecciona una partida con la cruz de control. Pulsa ② para crear una nueva partida y escribe un nombre para esta.

Escribir un nombre para la partida

Desplázate por las letras con la cruz de control y selecciónalas con ②. Para volver al espacio anterior, pulsa ①. Cuando hayas terminado, selecciona CONFIRMAR. Tras haber escrito un nombre, podrás comenzar la partida.

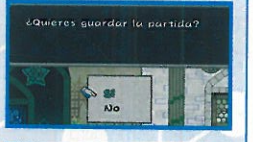


Continuar una partida guardada

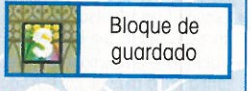
Puedes continuar una partida desde el último punto en que la guardaste. Selecciona la partida que quieras en la **pantalla de selección de partida**.

Cómo guardar la partida

Puedes guardar la partida al golpear un bloque de guardado y al acabar un capítulo. Necesitarás al menos un bloque libre en la memoria de la consola Wii para poder guardar una partida.



- Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información acerca de cómo liberar espacio en la memoria de la consola.
- Puedes crear hasta cuatro partidas.
- No apagues la consola durante el guardado o podría dañarse la consola.



Pulsa el Botón HOME para ajustar el volumen del mando de Wii o la función de vibración en la **pantalla de configuración del mando de Wii**. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

Controles

En este juego tendrás que sujetar el mando de Wii en posición horizontal la mayor parte del tiempo, aunque en ocasiones también deberás apuntar a la pantalla con el mando. Para obtener más información, consulta la página en la que se explican las diferentes acciones del juego.

Botón A

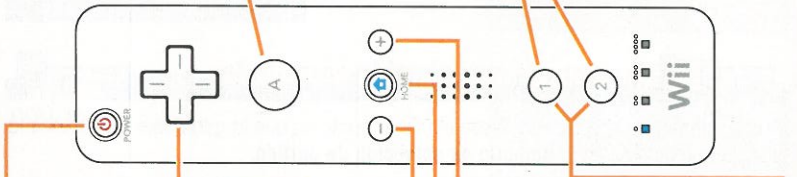
- (Con Mario) Cambiar de dimensión
- (Cuando haya una larga descripción en el menú) Pasar el texto descriptivo

Botón 1

- Usar un pixelito
- (Cuando aparezca ★) Leer el resto del mensaje

Botón 2

- Saltar
- Seleccionar un objeto
- (Cuando aparezca ★) Leer el resto del mensaje
- (Cuando estés saltando con Peach) Abrir la sombrilla y flotar



Botón POWER

Cruz de control

- Andar / Correr / Agacharse
- Mover el cursor
- Protegerse (pulsar abajo en la cruz de control con Peach)
- Escupir fuego (pulsar abajo en la cruz de control con Bowser)
- Hablar con un personaje (pulsar arriba en la cruz de control cuando aparezca 💬)
- Examinar una puerta o un cofre (pulsar arriba en la cruz de control cuando aparezca 🔍)
- Ver diálogos anteriores (pulsar arriba en la cruz de control durante una conversación)
- Cuando Mario está en 3D, también puedes dirigir la cruz de control hacia una persona o un objeto.

Botón +

- Acceder a la **pantalla del menú**

Botón HOME

Botón –

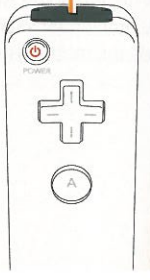
- Consultar los controles

1 + 2 Botones 1 y 2 a la vez

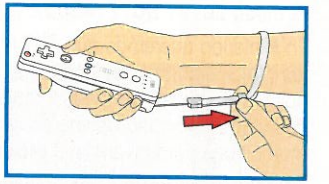
- Abrir el **menú rápido**

Puntero

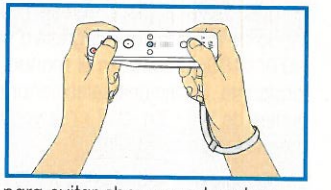
- (Al apuntar y pulsar Ⓐ, ① o ②) Ver los consejos de Pisti y otras explicaciones, examinar a la gente y las cosas
- Para usar algunos objetos tendrás que apuntar a la pantalla con el mando y realizar algún tipo de acción
- En algunos minijuegos también tendrás que apuntar a la pantalla con el mando



UTILIZA LA CORREA DEL MANDO DE Wii



Pasa la mano por el lazo de la correa y sujeta el mando de Wii con firmeza. Ajusta el cierre de la correa lo suficiente como para que esta no se suelte, pero tampoco te apriete. El cierre solo debe estar lo bastante ajustado como para que la correa no se mueva.



PRECAUCIÓN: jugar a un juego de Wii usando el mando de Wii puede requerir movimientos rápidos y enérgicos. Usa la correa del mando de Wii para procurar evitar que este se te escape; de lo contrario, podrías dañar el mando o los objetos que haya alrededor, o incluso provocar lesiones a otras personas. Asegúrate de que hay suficiente distancia a tu alrededor mientras estás usando el mando de Wii para evitar chocar contra otras personas u objetos. Procura no mover el mando de Wii más de lo necesario.

ADVERTENCIA: este producto no es apto para los niños menores de 36 meses de edad. La correa del mando de Wii puede enrollarse en el cuello.

El modo 60 Hz (480i)

Compatible con 50 Hz 60 Hz

En Nintendo queremos que nuestros jugadores disfruten de los juegos en las mejores condiciones posibles. Gracias al modo 60 Hz (480i), obtendrás una mejor calidad de imagen con menos parpadeo y una velocidad óptima de refresco de la pantalla. Esto se traduce en imágenes más nítidas para divertirte al máximo con tu juego.

Si conectas el cable RGB (RVA)-Euroconector de Wii (RVL-013(EUR)) (se vende por separado) a un televisor con entrada RGB capaz de reproducir 60 imágenes por segundo, o bien el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) a un televisor con entrada de vídeo por componentes, obtendrás imágenes de gran nitidez.

Sin embargo, algunos modelos de televisor (sobre todo los más antiguos) no son compatibles con el modo 60 Hz (480i) y es posible que un reducido número de jugadores tenga problemas para ver el juego en sus aparatos. Para saber si tu televisor es compatible con el modo 60 Hz (480i), consulta el manual de instrucciones del aparato o contacta con el fabricante.

La consola Wii tiene configurado el modo 50 Hz (576i) por defecto. Para activar el modo 60 Hz (480i), selecciona esta opción en la configuración de Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

El modo EDTV / HDTV (480p): exploración progresiva

Compatible con EDTV / HDTV

En Nintendo queremos que nuestros jugadores disfruten de los juegos en las mejores condiciones posibles. Gracias al modo EDTV / HDTV (480p), obtendrás una extraordinaria calidad de imagen con mucho menos parpadeo y una velocidad óptima de refresco de la pantalla. Esto se traduce en imágenes más nítidas para divertirte al máximo con tu juego.

Ahora bien, es posible que, dependiendo del modelo de televisor y del cable utilizado, no puedas ver el juego en este modo. Para saber si tu televisor es compatible con el modo de exploración progresiva necesario para poder disfrutar de la opción EDTV / HDTV (480p), consulta el manual de instrucciones de tu aparato o contacta con el fabricante. Si decides seleccionar este modo, asegúrate de usar el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) y de activar el modo de exploración progresiva en tu televisor.

La consola Wii tiene configurado el modo 50 Hz (576i) por defecto. Para activar el modo EDTV / HDTV (480p), selecciona esta opción en la configuración de Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

¡Salva los mundos!

Para salvar los mundos, Mario debe embarcarse en una aventura y encontrar todos los Corazones Puros. ¡Presta atención a los útiles consejos de tu amiga Pisti y sigue avanzando!

Información básica

Super Paper Mario es un juego de acción y aventuras en el que tendrás que controlar a Mario, Peach y compañía. Ganarás puntos y monedas al derrotar a los enemigos. Al acumular puntos subirás de nivel, mientras que tus PC (Puntos de Corazón) y tu potencia de ataque aumentarán. Hay muchos mundos que explorar, cada uno con enemigos más temibles que el anterior, así que asegúrate de ir subiendo de nivel a medida que progresas en la partida.

Fin de un capítulo

Para completar un capítulo, golpea el bloque-estrella que encontrarás al final.

Fin de la partida

La partida se acabará cuando te quedes sin PC por tocar a enemigos o pinchos, o por caerte en fosos. También puede ocurrir si no tomas la decisión correcta en un diálogo. Cuando se acabe la partida, tendrás que continuar desde el último punto de guardado.

La pantalla de juego

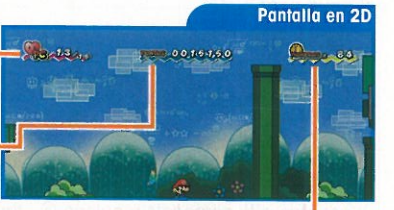
La pantalla de juego incluye varios elementos de interés. Cuando Mario cambia de dimensión, la pantalla pasa de 2D a 3D, y viceversa.

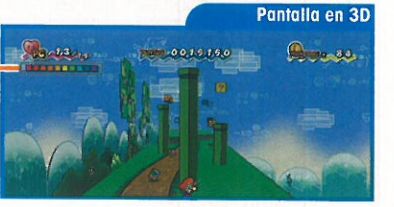
PC
Muestra tus Puntos de Corazón actuales y máximos.

PUNTOS
Todos los puntos que has conseguido.

MONEDAS
Es la cantidad de monedas que tienes.

Indicador dimensional
Solo aparece al pasar a 3D y disminuirá mientras permanezcas en 3D. Cuando el indicador se agote, perderás un PC.





Acciones básicas

Estas son las acciones básicas que puedes realizar en la partida. Mario, Peach, Bowser y otros personajes pueden realizar todas estas acciones.

Andar / Correr / Agacharse / Mover el cursor

Usa la cruz de control para mover a tu personaje o el cursor. Pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para desplazarte en esa dirección. Pulsa abajo en la cruz de control para que Mario se agache, pero recuerda que no podrá agacharse en 3D.

② Saltar / Nadar

Pulsa ② para saltar cuando estés en el suelo. Los saltos te servirán para esquivar enemigos y obstáculos hábilmente y para golpear bloques desde abajo. También puedes saltar para empezar a avanzar más rápido o mantener pulsado el botón para saltar más alto. Pulsa ② cuando estés bajo el agua para nadar.

Ⓐ Consejos en pantalla

Apunta a la pantalla con el mando de Wii hasta que veas un cursor. Cuando veas algo interesante pulsa Ⓐ, ① o ② para que Pisti te dé información. Si apuntas a tu personaje y pulsas Ⓐ, también obtendrás consejos.

Hablar / Examinar

Cuando aparezca 💬, pulsa arriba en la cruz de control para hablar con alguien que esté cerca o para examinar una puerta o un cofre. También puedes pulsar arriba en la cruz de control cuando estés hablando con alguien para volver a ver lo que acaban de decir.

Estados

Los ataques de algunos enemigos pueden causar diferentes efectos. Puedes librarte de estos estados con algunos objetos o agitando el mando de Wii.

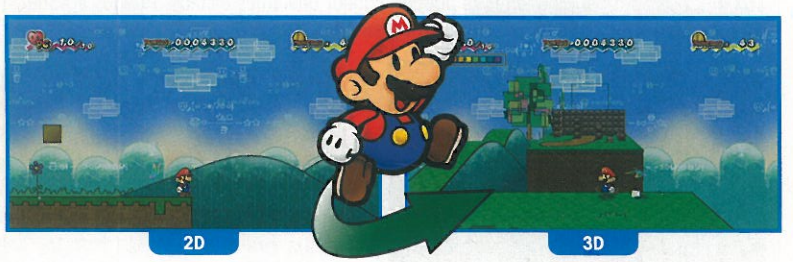
Dormido	No te podrás mover cuando estés durmiendo.
Congelado	No te podrás mover cuando te hayan congelado.
Veneno	Recibirás daño periódicamente durante un rato.
Lentitud	Te moverás a la mitad de la velocidad normal.
Sin técnica	No podrás usar las habilidades de los personajes.
Sin salto	No podrás saltar bien.
Del revés	Los controles de dirección estarán invertidos.

Habilidades de los personajes

Cada personaje cuenta con habilidades especiales propias. Pruébalas para descubrir qué personaje es mejor en cada situación.

MARIO

¡Mario tiene la sorprendente habilidad de cambiar de dimensión con solo pulsar Ⓐ! Cuando cambia de dimensión, todo pasa de 2D a 3D para descubrir secretos interesantes, enemigos ocultos y una nueva perspectiva del mundo. La mayoría de los enemigos solo aparece en una dimensión, pero algunos también pueden cambiar de dimensión. ¡Nunca sabes lo que te encontrarás al pasar a 3D!



PEACH

Peach puede flotar por el cielo con la sombrilla si pulsas ② durante un salto. También se puede proteger con la sombrilla si pulsas abajo en la cruz de control.

BOWSER

¡Bowser puede incinerar a los enemigos con su feroz aliento! Pulsa abajo en la cruz de control y Bowser escupirá fuego a cualquiera que se interponga en su camino.

Los pixelitos

Pisti no es el único pixelito útil que hay. Encontrarás muchos más a lo largo de la partida, todos ellos dispuestos a ayudarte con sus poderes únicos.

① Cómo usar a los pixelitos

Los pixelitos se pueden usar con Pisti o con otro pixelito. Cambia de pixelito para usar sus habilidades seleccionando la opción PIXELITOS en la **pantalla del menú**.

Habilidades de los pixelitos

Los pixelitos pueden encontrarse en diversos lugares. Puedes usar las habilidades de estos nuevos amigos para llegar a lugares a los que no podrías ir sin ellos.

Lanci

Úsalo para coger enemigos u objetos con ①. Pulsa ① otra vez para lanzarlos. Con su ayuda también podrás activar botones.

Bumbún

Colócalo con ① y pulsa este botón de nuevo para que explote. Puedes usarlo contra enemigos o para destruir bloques. Si no vuelves a pulsar ①, explotará al cabo de un rato.

Fláquez

Vuelve a tu personaje tan fino como el papel, hasta el punto de llegar a hacerlo invisible. Si no te mueves, los enemigos y objetos pasarán a tu lado sin hacerte daño. Además, los espacios estrechos ya no serán un obstáculo.

Pesón

Te permite pegar fuertes golpes a enemigos, botones y bolardos.

Estos son solo algunos de los pixelitos que puedes encontrar. Busca a los demás pixelitos, están durmiendo por aquí y por allá en los distintos mundos. ¡Y pasa buenos ratos con ellos!

Menús

Pulsa ⊕ en cualquier lugar para ver la **pantalla del menú**, donde puedes cambiar de personaje o consultar diferentes datos.

La pantalla del menú

Puedes ver las secciones PERSONAJES, PIXELITOS y OBJETOS del menú al pulsar ① y ② al mismo tiempo durante la partida. Esto es el **menú rápido**.

Menús

A medida que progreses en la partida, aparecerán nuevas secciones del menú con diferentes tipos de información.

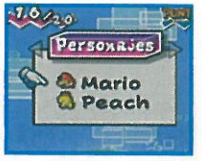
Información de la partida

Aquí puedes consultar información sobre tu personaje y el tiempo que ha transcurrido desde el inicio de la partida.

NIVEL	Es el nivel actual de tu personaje.
PUNTOS DE CORAZÓN	Tu salud actual y máxima.
ATAQUE	Tu potencia de ataque.
PUNTUACIÓN	Los puntos que has conseguido hasta el momento.
SIGUIENTE NIVEL	Cuando tu puntuación llegue a esta cifra, subirás de nivel.
MONEDAS	Es la cantidad de monedas que tienes. Úsalas para comprar objetos.
TIEMPO JUGADO	Indica el tiempo transcurrido de la partida.

PERSONAJES

Aquí puedes cambiar de personaje o consultar información sobre sus habilidades.



PIXELITOS

Esta opción te permite cambiar de pixelito. Estará disponible en cuanto conozcas a algún otro pixelito además de Pisti.

OBJETOS

Selecciona esta opción para usar los objetos que tengas, aprender a usarlos y leer su descripción. Puedes comprar objetos en las tiendas o conseguirlos al derrotar a enemigos.

COSAS IMPORTANTES

Son los objetos que necesitarás para avanzar en la partida. Algunos solo se pueden usar en determinados lugares, mientras que otros, como la TUBERÍA DE REGRESO, se pueden usar más de una vez. La tubería de regreso solo funciona para volver a Villacara, no la puedes usar para volver al lugar en el que estuvieras antes.

CAPÍTULOS

Aquí puedes ver la descripción de todos los capítulos que has visitado. Selecciona un capítulo y pulsa ② para ver una descripción detallada del mismo.

CROMOS

Selecciona esta opción para ver todos los cromos-captura que has conseguido. Los cromos incluyen información sobre enemigos, y solo con tenerlos puedes doblar tu potencia de ataque contra esos enemigos.

RECETAS

Aquí puedes ver todas las recetas que has hecho. Consulta las recetas para cocinar objetos de tu inventario y hacerlos más potentes.

MAPAS

Para ver uno de tus mapas pulsa ②. Puedes comprar los mapas a un misterioso vendedor de mapas y usarlos para encontrar tesoros ocultos. Ve al lugar que se señala en el mapa y usa un pixelito concreto para encontrar el tesoro.

¿Qué es esto?

A lo largo de la partida encontrarás diversos mecanismos y aparatos. Las puertas, los bloques y otros objetos conocidos también se pueden encontrar en Villacara.

Puertas

Hay puertas por todas partes que llevan a diferentes lugares de los capítulos. Para abrirlas, ponte delante y pulsa la cruz de control en la dirección indicada. Algunas puertas no se abren sin una llave.

Tuberías

Algunas tuberías te llevan a otras tuberías, mientras que otras te llevan a enemigos ocultos. Agáchate para entrar en las tuberías que apunten hacia arriba y salta para entrar en las tuberías que apunten hacia abajo.

Botones azules

Salta sobre estos botones o golpéalos para activar cosas.

Cofres

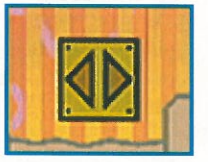
Los cofres contienen objetos. Puedes abrirlos con la cruz de control.

Bloques ?

Golpéalos para conseguir objetos. No puedes saber qué objeto contienen antes de golpearlos.

Bloques dimensionales

Golpéalos y cambiarán de dimensión.



Objetos de los bloques

Cuando golpees o rompas los bloques ?, aparecerán objetos. Coger uno de estos objetos suele tener un efecto concreto (y, excepto con las monedas, añade 1.000 puntos a tu marcador). Aquí tienes una descripción de algunos de los objetos que puedes encontrar.

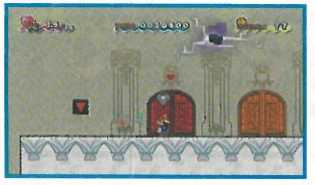
Moneda	Usa las monedas para comprar objetos. Las puedes encontrar por ahí o conseguirlas al derrotar a enemigos.
Champiñón	Restablece 10 PC y cura el veneno.
Superchampi	Restablece 20 PC y cura el veneno.
Ultrachampi	Restablece 50 PC y cura el veneno.
Flor veloz	Dobla tu velocidad temporalmente. Bajo su efecto también conseguirás el triple de puntos por derrotar a enemigos, y las monedas que consigas al derrotarlos también valdrán el triple.
Flor lenta	Reduce tu velocidad a la mitad temporalmente. Bajo su efecto también conseguirás el triple de puntos por derrotar a enemigos, y las monedas que consigas al derrotarlos también valdrán el triple.
Flor feliz	Hace que llueven monedas durante un rato.
Megaestrella	Te hace enorme de forma temporal.

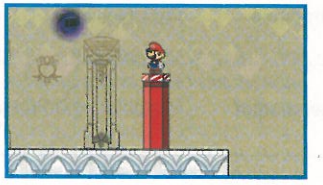
Villacara

Villacara es una ciudad que está ubicada en el espacio que hay entre dimensiones. Está repleta de lugares en los que puedes gastar tus monedas.

Puerta dimensional

En el centro de Villacara está la Torre de Villacara, donde puedes encontrar las puertas dimensionales que llevan a varios capítulos. Los capítulos también se dividen en puertas y están indicados por colores. Si usas la tubería de regreso, aparecerás allí.





Ascensor

▲ te lleva arriba y ▼ te lleva abajo. Pulsa la cruz de control en la dirección correspondiente para usar el ascensor.

Un ascensor normal

El ascensor que va a la torre

Tiendas

En estos establecimientos puedes COMPRAR, VENDER y GUARDAR objetos. Además, tienen un programa especial de puntos. No solo hay tiendas en Villacara, también las encontrarás en los distintos mundos.

Comprar y vender

Selecciona un OBJETO de la lista y pulsa Ⓐ para comprarlo o venderlo. Podrás usar los objetos que hayas conseguido en la sección OBJETOS de la **pantalla del menú**.

Guardar y recoger objetos

Las tiendas pueden guardarte hasta 32 objetos. Cuando no puedas llevar más objetos, deja algunos en ellas. Puedes recoger los objetos cuando vayas a una tienda, así que haz uso de este servicio también en las tiendas que no estén en Villacara.

Ver puntos

También podrás consultar cuántos puntos llevas acumulados. Consigues un punto cada vez que compras algo y recibes regalos cuando acumulas suficientes puntos de fidelidad.

Hoteles

Pasa la noche en uno de ellos para recuperar todos tus PC.

Pitonisa

Merluli te dirá adónde tienes que ir y te dará consejos sobre cómo continuar.

Restaurantes

La cocinera elabora deliciosos platos con los objetos que le das y te deja que los cambies por otros objetos.

Bares

Por unas monedas te contarán rumores y obtendrás información.

Tiendas de cromos

Venden sobres sorpresa y cromos-trampa. No sabrás qué cromo hay en un sobre sorpresa hasta que lo compres. Aquí también puedes vender los cromos que ya no necesites.

Cómo conseguir cromos

Puedes conseguir cromos en los distintos mundos. Compra sobres sorpresa o encuéntralos en cofres. Con los cromos-trampa también puedes intentar convertir a los enemigos en cromos.

Ludoteca

Usa las fichas de Villacara para jugar a los minijuegos. Estas se venden en el mostrador. Si consigues buenos resultados en los minijuegos, ganarás más fichas. También puedes cambiar las fichas por objetos especiales, pero no puedes cambiarlas por monedas.

El sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades:

Descripciones de contenido:

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita:

http://www.pegi.info

GARANTÍA DE 24 MESES

Esta garantía cubre el software de los juegos de Wii, (el "**Producto**") suministrados por Nintendo España, S.A. ("**Nintendo**").

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto ("**Usted**") que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de compra del producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá el Producto (o la pieza causante del defecto) sin coste alguno o le reembolsará el precio que Usted pagó por el Producto.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no han sido fabricados por o para Nintendo (tanto si han sido o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Ud. y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones de juegos o dispositivos de copia no autorizados), utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Wii de Nintendo o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación; o
- el Producto, si ha sido modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo España, S.A. – S.A.T.
Avda. Somosierra, 12 – Nave 37
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. asegúrese de que el Producto sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo todavía podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo España, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

WWW.NINTENDO.ES

Si necesitas algún tipo de ayuda para este producto, te recordamos que está a tu disposición un servicio en internet que te permite acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo deseas, entra en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellena un pequeño formulario para convertirte automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesitas cualquier otro tipo de información, puedes llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

SERVICIO AUTOMÁTICO DE INFORMACIÓN DE JUEGOS DE NINTENDO ESPAÑA S.A.

Además de los servicios web, existe un servicio automático telefónico donde te ayudaremos a acabar tus juegos. Este es un servicio que podrás utilizar las 24 horas del día, los 7 días de la semana.

El teléfono para acceder a este servicio es:

902 88 78 78